

8 x 8
U10-U12

Aantal spelers



Min 6, Max 8 per team
op het veld

Speeltijd



2 x 25' + 5' rusttijd

Coach



Buiten het veld
1 time out per coach

Scheidsrechter



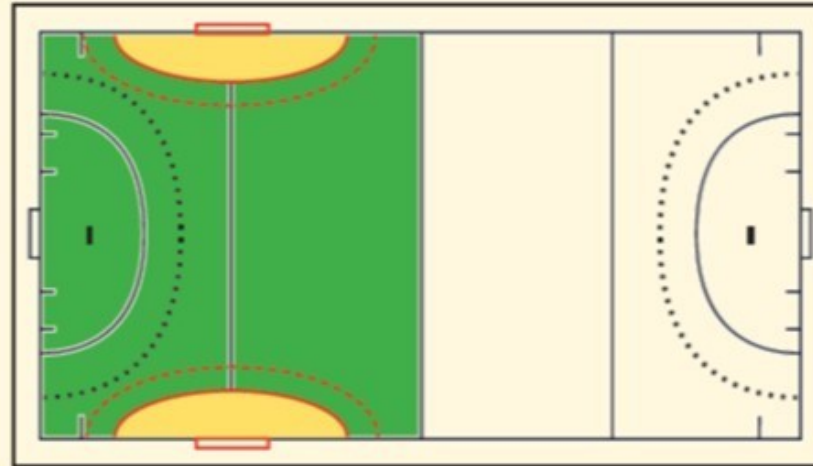
2

Keeper



Keeper verplicht

Terrein



1/2 veld

Fairplay



Handen schudden na
de wedstrijd

Back stick



Back stick niet toegelaten

Kick



Kick niet toegelaten

Hoge ballen



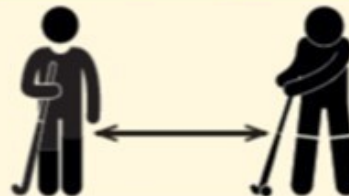
Alleen toegestaan
op goal

Gevaarlijk spel



Niet toegelaten

Vrije slag



Tegenstander op 5m

Self pass



Toegestaan

PC



3 verdedigers
+ 1 keeper

4 verdedigers
+ 1 keeper



Publiek	Buiten het veld (achter de afsluiting), behalve spelers – coach – scheidsrechter
Wedstrijdblad	Max 12 spelers op het wedstrijdblad
Uitrusting	VEPLICHT: Clubuitrusting + scheenbeschermers + mondbeschermer
Wissels	Elk moment behalve tijdens PC
Time - Out	Elke coach krijgt 1 time-out per helft van max. 30 seconden (de tijd wordt hiervoor niet stopgezet), deze mag enkel worden agevraagd wanneer het spel stil ligt (wanneer de bal buiten gaat of voor een vrije slag). Gevallen waarin een time-out NIET mag worden aangevraagd: - wanneer een nieuwe PC wordt gefloten; - in de LAATSTE 5 minuten van de wedstrijd Spel moet stil liggen om een Time-Out aan te kunnen vragen.
Bal over de achterlijn	Voor de aanvallende ploeg; Onbewust: ter hoogte van de middellijn loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan; Bewust over de achterlijn gespeeld door de verdediging: PC Voor de verdedigende ploeg: uitverdedigen
Gevaarlijk spel	Altijd verboden en wordt bestraft. Gevaarlijke beweging (stick, hakken op de stick, speler duwen, speler vasthouden) Een bal die boven de knie komt in de buurt van één of meerdere spelers Speler die gehurkt zit of op de grond ligt dicht bij de bal
Vrije slag	Bal moet stilliggen (Tegenstander op 5M)
Vrije slag in de cirkel	Voor verdedigers: uitslaan op maximum 15M (kop cirkel) loodrecht van waar de bal is buiten gegaan Voor aanvallers: PC
Vrije slag buiten de cirkel	In de helft van de tegenpartij: De vrije slag moet worden genomen op de plaats van de overtreding (iedereen op 5M) Self-pass OK. De bal moet minstens 5M rollen (bal aan de stick) OF worden aangeraakt door een andere speler (op 5M) vóór de bal in de cirkel mag Op zijn eigen helft: de bal mag rechtstreeks in de cirkel worden gespeeld
PC	3 verdedigers + keeper in de goal (U10) 4 verdedigers + keeperin de goal (U11/U12) De andere spelers van de verdedigende ploeg bevinden zich in de andere cirkel (beide voeten in de cirkel tot het spel hervat wordt)
Lange Corner	Ter hoogte van de middellijn loodrecht met waar de bal over de achterlijn is gegaan